



«Утверждаю»
Директор МБУДО
Моздокского ЦДТ
Моздокский ЦДТ
Л.А.Алавердова

«Согласовано»
Начальник УО АМС
Моздокского района
Н.Н.Гаспарьянц

ПОЛОЖЕНИЕ **о туристско-краеведческой игре «Ориентир»**

1. Общее положение :

Туристско - краеведческая игра «Ориентир» проводится МБУДО Моздокским ЦДТ ежегодно согласно плана районных воспитательных мероприятий, с целью развития туристических навыков, физического воспитания учащихся, пропагандирование здорового образа жизни.

11. Учредитель игры :

- Моздокский Центр детского творчества

111. Цели и задачи игры :

1. Повышение туристского мастерства и знаний краеведческого материала учащихся.
2. Умение работать с компасом.
3. Умение ориентироваться на местности с помощью компаса.
4. Умение определять расстояние, выраженное в метрах, с помощью шагов (пары шагов).

IV. Участники игры :

Учащиеся 6 - 7 классов школ города.
Состав команды – 5 человек.

V. Организаторы :

- МБУДО Моздокский ЦДТ

VI. Порядок проведения игры :

Игра проводится в парке «Победы» 08 октября 2016 года .
Начало мероприятия в 10.00ч.

VII. Содержание игры :

В 9 часов 30 минут на поляне в парке «Победы» состоится сбор команд. В 10.00ч. проводится построение команд и объяснение хода игры. Затем каждая команда вытягивает карточку с заданиями, где указаны азимут и расстояние в метрах. В каждой карточке по 3 задания. Получив карточки, команды подходят к месту старта (для каждой команды определены свои места старта). С помощью компаса определяется первое направление движения (азимут). Затем команда двигается в данном направлении и

проходит расстояние, указанное в метрах. Каждый участник игры должен знать длину своего шага.

При правильном прохождении маршрута команда должна найти спрятанный конверт, где указаны одна или несколько букв. Затем команда двигается ко второму и далее к третьему финишу. Найдя все три конверта с буквами, дети составляют из всех букв слово. Для каждой команды выбраны разные слова и все они имеют туристско-краеведческое значение (названия рек, озер, горных вершин, растений, животных, памятников и т.д.)

Команда пройдя весь маршрут и определив слово, подходит к жюри и вкратце рассказывает о значении данного слова.

После выступления всех команд, жюри подводит итоги и сообщает всем участникам итоги.

ПРИМЕЧАНИЕ : общее расстояние маршрута для каждой команды одинаковое. Каждой команде иметь с собой компас