

Программа тематической смены «Солнечная страна»

Обоснование необходимости игровой программы

Игра – это деятельность, отражающая в условно-обобщённой форме отношение человека к миру, к людям, к самому себе, имеющая целью самовыражение индивида, формирование у него типов социального поведения и прогнозирование ситуаций общения. Именно посредством игры вырабатываются ценнейшие организационные, физические, волевые и другие навыки.

А игра, особенно сюжетно-ролевая, является формой работы, наполненной новым содержанием.

Потребность изменения подходов к содержательной деятельности детей летом определила обоснование данной программы на следующих принципах:

- приоритет самореализации детей и подростков в условиях временного детского коллектива;
- включённость детей и подростков в реальные социально значимые отношения;
- сочетание общечеловеческих и культурных норм и ценностей в организации жизнедеятельности детей;
- совместная творческая деятельность;
- взаимосвязь педагогического управления и детского самоуправления

Цель игровой программы:

- обеспечение условий для интересного, разнообразного и познавательного отдыха детей путём моделирования приближённой к жизни игровой ситуации

Задачи игровой программы

1. Создание игровой основы смены с использованием различных функций игры: познавательной и развивающей.
2. Используя методику сюжетно-ролевой игры, выявить творческие способности детей, расширить их кругозор через систему коллективно-творческой деятельности.
3. Создание средствами игры других отношений, объединяющих детей и взрослых

Игровая модель смены

Смена «Солнечная страна» будет проходить в форме сюжетно-ролевой игры, основанной на признании общечеловеческих духовных и материальных художественных ценностей.

Это своеобразное государство, где в своих правах и обязанностях равны и дети, и взрослые. В состав Солнечной Страны входят 2 республики: «Протуберанцы» и «Солнечные зайчики». Жители республики объединяются в города и сами решают, как будут жить в них. Вместе разрабатывают Конституцию страны, календарь страны.

Жизнедеятельность осуществляется через органы самоуправления – Большой Совет Страны, в который входят Совет Мэров и Совет Служб (спортивная служба, служба быта, служба досуга и информации).

Страна имеет свой герб, свой флаг и гимн. Конституция определяет устройство и жизнедеятельность страны, свод законов, территорию страны, права и обязанности жителей, звания и награды.

В стране действует государственное информационное агентство.

Символ страны – солнце.

Основные этапы игры:

1. *Подготовительный.* Знакомство педотряда с сюжетно-ролевой игрой «Солнечная страна».
2. *Организационный.* Включение детей в сюжетно-ролевую игру «Солнечная страна», организационное оформление городов, создание городских и государственных органов самоуправления, создание календаря страны и городов (планирование деятельности), разработка и принятие Конституции, создание государственного информационного центра. В городах проводятся работы по благоустройству, городские вечеринки, круги, деловые игры по разработке Конституции. Главное событие Страны – торжественное празднование Дня Рождения Солнечной Страны. – фестиваль городов.
3. *Основной период.* Организация жизнедеятельности городов. Проведение городских мероприятий и город-мастеров.
4. *Заключительный.* В городах проходят прощальные вечерние круги. В стране – гала-концерт с награждением лучших ребят и возложением именных звёзд на «Проспекте Звёзд»

Игровой сюжет



Система городского самоуправления

Город имеет следующие права:

- Самостоятельно определять название, легенду города, герб, гимн и т.д.
- Определять законы жизни города, не противоречащие законам Страны
- Выбирать мэра города и выбирать структуру

-Участвовать в разработке конституции и календаря Страны

-Органом самоуправления страны является Общее Собрание жителей, функции которого следующие:

- Оформление жизнедеятельности города
- Составление плана на смену
- Принятие решения о создании городских служб
- Внесение предложений в государственный план деятельности
- Решение текущих вопросов

Руководство города осуществляют мэр и советники президента.

Жизнедеятельность города осуществляется через городские службы, такие как: служба по труду, служба по спорту, служба информации, служба стилистов города (оформительская). В каждом городе есть советники мэра – главы служб.

Государственные органы самоуправления

Главным органом государственного самоуправления является Большой Совет страны

В Большой Совет Страны входят советы мэров и советы служб, т.е. представители от каждого города. Работу советов осуществляют представители педагогического коллектива.

Совет Мэров

- Осуществляет конкретное планирование на смену
- Организует намеченное планирование
- Контролирует выполнение принятых решений
- Ведёт корректировку программы смены

Сбор Совета Мэров и Совета Служб проводится 1 раз в 5 дней, на нём:

- Подводят итоги пятидневки
- Отмечают отличившиеся города и их жителей
- Знакомят с планом на следующие пять дней, обращают внимание на их особенности
-

Работа Совета Мэров осуществляется под руководством главного советника президента.

В Совет Служб входят следующие службы:

- Спорт-служба – ответственная за проведение утренней зарядки, за организацию Спартакиады, обеспечивают своих жителей спортивным инвентарём
- Служба быта – обеспечивает хозяйственным и другим инвентарём, отвечает за чистоту и порядок в городе, организует трудовые операции

- Службы досуга и информации – отвечает за подготовку, проведение и участие в коллективно-творческих делах, освещает работу жителей через городскую газету, оказывает помощь в оформлении мероприятий и др. работ

Органы самоуправления (структурный словарь)

1. Общий сбор страны (главный орган самоуправления) – входят все жители «Солнечной страны»
2. Большой Совет – орган самоуправления
3. Президент Страны – директор лагеря
4. Президентский совет – педотряд
5. Советник – вожатый
6. Глава президентского совета – зам. директора по воспитательной работе
7. Советники президента по культуре и искусству – руководители город-мастеров
8. Советники президента
9. по спорту – физрук
10. по плаванию – плаврук
11. Мэр города (управляющий жизнедеятельностью своего города) – лидер отряда (ребёнок)

Система роста участников смены

За активное участие в делах города и Страны, за проявление инициативы и творчество жители городов (дети) поощряются.

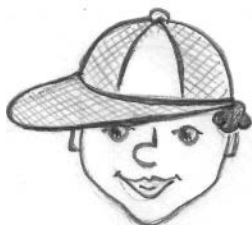
Один раз в пять дней на отрядном круге выбираются те, кто проявил себя. Их имена вывешиваются на отрядных лучинках «Солнца». По итогам смены присваиваются звания:

- Высшее звание – «Кавалер ордена Солнца I степени» - получает активный участник и организатор игр, чьё имя в течение 3 раз подряд вывешивалось в отрядных лучиках «Солнца».
- «Кавалер ордена Солнца II степени» - получают активные участники игр.
- «Кавалер ордена Солнечного Зайчика»- младшие дети, принимавшие активное участие в игре.
- Высшее звание даёт право на возложение именной звезды на Проспекте Звёзд в прощальный вечер.



План проведения смены

1. Огоньки знакомств
2. Праздник открытия смены. Гуляние по «Солнечной Стране»
3. Презентация городов. Дизайн-конкурс «Имидж города»
4. Открытие «Солнечной Спартакиады»
5. Отрядные дела (конкурс на лагерную легенду «Солнечной Страны»)
6. «Солнышки-болнушки» (крестики-нолики, конкурсная программа)
7. Отрядная работа
8. Солнечная страна в гостях у сказки «День нечистой силы»
9. «Весёлая семейка» (конкурсная программа)
10. День России, музей асфальтовой живописи «Я люблю тебя, Россия»
11. Праздник праздников
12. Отрядная работа
13. «Фея Солнечной Страны»
14. Гиннес-шоу (Открытие книги рекордов «Солнечной Страны»)
15. День Именинника
16. Отрядная работа. Город мастеров «На память о себе»
17. Шоу-программа «Звёздный дождь»
18. Закрытие спартакиады, Комический футбол
19. Праздник закрытия смены.



Легенды нашей страны (для туристов и отдыхающих)

1. Лучистые врата

В древние-древние времена люди разгневали Богов и они в наказание погрузили Землю во тьму. И только через много-много веков боги сжалились над людьми и послали на Землю лучик света, который в результате отражения и двойного лучепреломления образовал арку. Свидетели этого явления были так поражены лучиком, что решили увековечить его и построили врата из самых дорогих материалов, которые повторяли ход первого луча света, и назвали их «ЛУЧИСТЫМИ ВРАТАМИ». Чтобы снискать благословения Божьего люди решили оградиться от тьмы и жить в гармонии и счастье друг с другом. Таким образом зародилась «Солнечная страна», входом в которую были «Лучистые врата».

2. Солнечное кольцо

Увидев страдания людей, боги сжалились над ними и сделали постоянный источник света - **Солнце**. А люди сразу же создали его образ в своей стране – **Солнечное кольцо**, на котором встречают гостей и из которого можно сразу

попасть в любое место страны, двигаясь по соответствующему лучику. Конечно же, каждый лучик кольца имеет соответствующее название, но это другая история.

3. Лучик игры . Хрустальный домик

Если вы пойдете вдоль луча игры, то прямиком попадете в Хрустальный домик. А история его такова:

Когда-то в городе «Солнечном» было очень скучно и кроме работы жителям нечем было заняться. Днями и ночами они обустроивали свой город, и вот однажды, решили они построить дом, где можно было бы отдыхать, развлекаться, читать, петь, танцевать, но в этом городе, как назло, не было никаких стройматериалов кроме хрусталя. На Большом Совете было решено построить дом из того, что есть. Так и сделали. Все жители из других городов стали приезжать посмотреть на этот домик и заодно там развлечься. В этом здании всегда светило Солнце и было всем тепло и радостно.

4. Лучик мира. Беседки

Мэрам «Солнечной страны» надо было где-то собираться, чтобы решать важные (и не очень) политические и житейские проблемы и вопросы. А чтобы больше народу могло собраться, решили сделать беседки открытыми, Так появились беседки «Солнечной страны».

5. Луч Лабиринт. Цветочный лабиринт.

В стародавние времена жили два племени: Злюки и Добрю. Но вот они не поделили Бога Солнца и начали из-за этого войну. А конфликт заключался в том, что племена не могли мирным путем выяснить к кому Бог благосклоннее, кому он будет покровительствовать и кого оберегать. Для того, чтобы решить этот спор и закончить войну. Бог Солнца создал лабиринт и при этом сказал: «Чье племя пройдет лабиринт, *тому и* буду я покровительствовать!». Много Злюк заходили в лабиринт, но никто так и не вернулся оттуда. И однажды решил попробовать пройти лабиринт один Добрю. Как не странно и не удивительно, но он вышел из лабиринта. В этот момент рассыпалась черная стена, засохшие деревья превратились в пепел и их разнес ветер. Вместо коряг выросли прекрасные цветы и невиданные растения. Так и появился **Цветочный лабиринт**.

6. Лучик развлечений. Театр «Мечта молодёжи»

Жителям «Солнечной страны» стало скучно даже в Хрустальном домике, и захотели они построить театр. Построив его, долго думали над названием. Одни хотели назвать его Желтым, другие Радужным. Жители страны решили посадить вокруг театра зеленые насаждения, но так как страна Солнечная, то жителям этой страны всегда светило Солнце, и, отражаясь от листьев, солнечный свет придавал театру зеленоватый опенок. Поэтому все жители согласились, что театр надо назвать Зеленым. А так как его очень ждали молодые жители страны, то его называли **Зелёный Театр «Мечта молодёжи»**.

7. Живительный Лучик Фонтан Исцеления

До того, как была построена «Солнечная страна», на эту землю путник. Он хотел пить, а вокруг не было даже маленькой лужицы. Путник стал копать колодец и вот докопал он до чистой родниковой воды. Путник напился вдоволь, набрал воды в свои фляжки и отправился дальше. Теперь на этом месте стоит огромный Солнечный фонтан. Со временем, лепте ли стали замечать, что тот, кто подойдет к фонтану и на кого попадет капельки воды из фонтана, у того пропадут все болезни и настроение становится более радостным, И фонтан назвали «Фонтан исцеления».

8. Пингвины

Как вы заметили, в нашей стране много пингвинчиков. А они появились здесь так:

На далёком, холодном севере жила и процветала семья пингвинов. Затем пингвины стали понимать, что у них однообразная и неинтересная жизнь. Когда пингвины прогуливались по Северному Полюсу, они заметили замерзшую ворону. Добрые пингвины забрали ее к себе, согрели и узнали от нее про «Солнечную страну», которая находится на юге. Там много детского смеха, радости и тепла. Ворона также рассказала о том, что попасть туда можно проплыв через Азовское море. Пингвины приплыли сюда и отныне стоят в «Солнечной стране» и тянутся к Солнцу.

9. Радужный пенек.

В те времена, когда основалась «Солнечная страна», стоял огромный зеленый дуб. Из многих стран приезжали сюда множество мальчишек и девчонок разного возраста. У дуба были шикарные ветви, которые он раскинул во все стороны. Однако, по истечению многих лет, его ветви стали засыхать и дуб пришлось спилить. А детям понравился пенек, что остался на месте дуба и они часто приходили сюда. Тогда Президент «Солнечной страны» попросила Радугу раскрасить пенек во все цвета радуги, чтобы он стал красивее. Радуга согласилась и отдала три своих самых ярких света: красный, жёлтый, зелёный.

